**Grupa 1.**

1. Napisz program, który wczyta od użytkownika dwa napisy, a następnie sprawdź na których pozycjach litery w obu napisach są takie same (wyświetli literę i numer pozycji). Jeżeli są one różne, to napisze komunikat, że nie ma takich liter.
2. Napisz program, który wczyta od użytkownika napis(zdanie), a następnie wyświetli w osobnych liniach na ekranie słowa z pobranego napisu (zakładamy, że słowa są oddzielone pojedynczymi spacjami oraz że napis nie zaczyna się od spacji).
3. Napisz program, który wczyta od użytkownika napis (zdanie), a następnie wyświetli go zamieniając pierwszą literę słowa na X (zakładamy, że słowa są oddzielone pojedynczymi spacjami oraz , że napis nie zaczyna się od spacji).

4\*.Napisz program, który wczyta od użytkownika napis(zdanie), a następnie wyświetli go od końca słowami (zakładamy, że słowa są oddzielone pojedynczymi spacjami oraz , że napis nie zaczyna się od spacji).